

Vari modi di utilizzo del programma con Filemaker.

La prima distribuzione del programma è stata la versione per Mac, probabilmente per colpa mia, “non avevo ancora spiegato le potenzialità del programma” questa versione ha suscitato commenti del tipo : “comodo andare al supermercato con un Mac !” Per questo motivo vorrei spiegare meglio i vari utilizzi che si possono fare dello stesso sorgente del programma chiamato “lista della spesa”.

Per i meno fortunati, (quelli che non hanno iphone o ipad e nessuna licenza Filemaker) e che hanno uno scassatissimo pc (xp o superiore) o un vecchio Mac con (Snow leopard o Lion) scaricando il programma zippato per il proprio sistema : win o mac, senza nessuna installazione possono utilizzare il programma in tutte le sue funzioni (il programma è lo stesso usato su Iphone) ovviamente non possono portarsi il pc al supermercato, ma possono crearsi una lista della spesa con i relativi prezzi e avendo la possibilità di stampare possono portarsi la carta al super anche per un controllo prezzi. Unico prezzo da pagare, è in termini di spazio su disco, in quanto il programma sia per win che per mac occupa circa 180 Mb, ma non necessità di installazione.

Per quelli in po' più fortunati che non hanno Iphone o Ipad, ma che hanno una licenza Filemaker 12 possono utilizzare il programma come sopra descritto scaricando solamente 4/5 Mb gli stessi della versione per Iphone (vedi la procedura di installazione del programma), e

utilizzare il programma stampando la lista della spesa. Se fortunatamente, vinceranno al lotto, in modo da comprarsi un iphone, con lo stesso programma usato sotto Filemaker, seguendo le istruzione di come installare lista della spesa su iphone avranno il vantaggio di trovarsi gli archivi già aggiornati.

Per i più fortunati che possiedono un Iphone o un Ipad anche senza avere nessun computer, possono scaricare e usare il programma esattamente in modo identico delle due versioni sopra elencate.

Ovviamente il programma è stato scritto per usarsi all'interno di un supermercato, naturalmente io avrei, una profonda vergogna; usare un Ipad dentro un market, ed è per questo che le form del programma sono state studiate e fatte per un uso prevalente su iphone, mi spiego meglio, dopo aver sistemato l'archivio prodotti (nel programma sono già previsti più di 100 prodotti e tutti i reparti di uno store) ovviamente i prezzi dipendo dai vari supermercati e dalle varie zone, quindi prima di usare il programma conviene avere un paio di scontrini fatti per grosse spese e con questi sistemare i prezzi ed eventualmente i prodotti mancanti, se questo lavoro viene fatto e se la lista della spesa viene ponderata a casa scegliendo bene i prodotti da acquistare, una volta entrati nello store l'iphone si potrà usare con la mano sinistra (viceversa per i mancini) e con la destra spingendo il carrello si prendono i prodotti dallo scaffale (che sono in ordine di corsia) se il prezzo è esatto con il pollice sinistro è sufficiente premere il tasto Automatico per acquisire automaticamente il prodotto

nel carrello e visualizzare il successivo prodotto, questo senza dare troppo nell'occhio agli eventuali altri visitatori, ovviamente se cambia il prezzo è sufficiente con la destra (viceversa per i mancini) inserire velocemente il nuovo prezzo per poi premere il tasto Automatico, alla fine arrivati alla cassa avremo così il totale degli acquisti da verificare con la cassa del market, qualche problema può nascere su prodotti nuovi, ma anche qui il sistema ci aiuta con una unica form è sufficiente inserire solo ; descrizione prodotto, scelta del reparto, e il suo prezzo, e quindi chiudendo questa form si torna al solito tasto Automatico, per inserirlo nel carrello, dopo una certo numero di visite, non dovrebbero esserci più nuovi prodotti e quindi tutto diventa più veloce e facile direi quasi divertente.

Per i superfortunati che hanno sia un iphone che un Ipad, possono procedere come segue : prepararsi a casa una lista della spesa e eventuali aggiornamenti prodotti e prezzi su Ipad, alla fine mandarsi una email utilizzando un account icloud di apple, quindi andare su iphone e scaricando la email aprire l'allegato “prodottispesa.fmp12” e inserirlo sotto Filemaker go 12 (prima cancellare il vecchio file su iphone), a questo punto si può portare solo iphone al super alla fine della spesa avendo generato in automatico lo storico della spesa fare il procedimento inverso per avere i dati aggiornati su Ipad.

Questa procedura nel 2012 fa un po' ridere ma per ora Filemaker non ha sincronizzazione in quanto essendo di Apple probabilmente sta aspettando ios6 per sfruttare

con icloud questa possibilità, vedremo.....

Per ora un alternativa valida per chi usa il programma su mac, iphone e ipad è dropbox (gratis) sincronizza e funziona molto bene.

Inoltre anche se probabilmente conoscendo Apple questa cosa non la farà, Filemaker go 12 x iphone probabilmente è scritto in C e secondo me con poche correzioni, può essere fatta una versione per Android, a questo punto lo stesso identico sorgente di lista della spesa funzionerebbe anche su dispositivi Android, vedremo.....

Ho avuto qualche critica sull'interfaccia del programma, vorrei ricordare che questo programma è stato scritto in meno di un mese sulla vecchia versione Filemaker 11 che non aveva nessun formato specifico per iphone/ipad, ora anche se la versione 12 ha qualche cosa in più, l'applicazione che ho fatto è un po' particolare in quanto viste le dimensioni dell'iphone il problema come visto precedentemente è quello di usarlo in modo quasi nascosto, e quindi occorrono bottoni grossi e intuitivi, anche se tutto è migliorabile.

Comunque accetto le critiche non sono un designer, a scuola sia in disegno che in italiano i miei voti andavano dal 3 al massimo al 6--.

Quindi chiedo scusa di eventuali errori ortografici e di logica in questi documenti, ma ripeto non è questo il mio lavoro anzi odio farlo.

In ogni caso sono aperto a qualsiasi suggerimento per migliorare il programma, Vi prego però di non perdere mai di vista l'utilizzo di questo programma.

La prima cosa che cerco di fare quando scrivo un programma è quella di pensare all'utente finale, in quanto, il programma lo scrivo una sola volta, ma l'utilizzatore lo usa anche milioni di volte e quindi l'interfaccia utente e di conseguenza la sua logica è per me la cosa più importante, ogni azione obbligata in più fatta dall'utente è sempre un mio errore.

Ovviamente è cosa giusta e importante che il programma sia privo o quasi di errori di programmazione atti a inchiodare il dispositivo, in questo chiedo un Vostro aiuto per testarlo in modo che diventi TOTALMENTE ESENTE DA ERRORI.

Ultimo aiuto segnalatemi se trovate un programma del genere più completo del mio, lasciando perdere Buy me to pie, ho fatto il programma proprio perchè avevo visto la recensione di quel programma.

Grazie dell'attenzione